

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор Института
философии НАН Беларуси
А.А. Лазаревич
«20» июня 2024 г.

ВЫПИСКА ИЗ ПРОТОКОЛА

заседания научного семинара Отдела теории познания и методологии наук,
Отдела философии информационных и когнитивных процессов Института
философии НАН Беларуси по предварительной экспертизе
кандидатской диссертации
Косенкова Александра Юрьевича

ПРИСУТСТВОВАЛИ:

Лукашевич В.К. – доктор философских наук.
Лазаревич А.А. – кандидат философских наук.
Дудчик А.Ю. – кандидат философских наук.
Спасков А.Н. – кандидат философских наук.
Колесников А.В. – кандидат философских наук.
Прись И.Е. – кандидат физико-математических наук.
Довлятова Е.В. – кандидат исторических наук.
Никитина Ю.Ф. – кандидат философских наук.
(всего: 1 доктор и 7 кандидатов наук)

СЛУШАЛИ: Обсуждение в рамках предварительной экспертизы диссертационной работы Косенкова А.Ю. «Цифровая реальность как объект философской рефлексии», представленной на соискание ученой степени кандидата философских наук по специальности 09.00.08 – философия науки и техники. Диссертация, выполненная в ГНУ «Институт философии НАН Беларуси», к защите представлена впервые.

ВЫСТУПИЛИ: соискатель Косенков А.Ю.; эксперты по диссертации, назначенные по заявлению соискателя от 7 мая 2024 г., приказом № 44 от 7 мая 2024 г.: Спасков А.С., Колесников А.В., Никитина Ю.Ф., а также все присутствующие специалисты.

ПОСТАНОВИЛИ: 1. Признать, что диссертация Косенкова А.Ю. «Цифровая реальность как объект философской рефлексии» соответствует требованиям, установленным пунктами 19 и 20 Положения о присуждении ученых степеней и присвоении ученых званий в Республике Беларусь, предъявляемым к кандидатским диссертациям.

2. Принять заключение по результатам предварительной экспертизы диссертации Косенкова А.Ю.

РЕЗУЛЬТАТЫ ГОЛОСОВАНИЯ: «за» – 8, «против» – 0, «воздержался» – 0.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

экспертной комиссии ГНУ «Институт философии НАН Беларуси»
по результатам предварительной экспертизы диссертации

Косенкова Александра Юрьевича

«Цифровая реальность как объект философской рефлексии»,
представленной на соискание ученой степени кандидата философских наук
по специальности 09.00.08 – философия науки и техники

Работа выполнена в Центре философско-методологических и междисциплинарных исследований Института философии НАН Беларуси под научным руководством кандидата философских наук, доцента Лазаревича А.А. Тема диссертационного исследования и научный руководитель были утверждены Учёным Советом Института философии НАН Беларуси (протокол № 13, от 11.12.2018 г.). Диссертация представляется к предварительной экспертизе впервые.

Актуальность темы диссертации.

Актуальность темы диссертационного исследования обусловлена процессами цифровизации, которые на современном этапе приводят к комплексным и ускоряющимся трансформациям общества, что требует разработки новых теоретических систем и достраивания системы научно-философского знания о социально-технологических процессах, адекватных формирующейся действительности. Также работа А.Ю. Косенкова актуальна ввиду разработки в Республике Беларусь законодательства, реализации стратегических программ, направленных на развитие и внедрение цифровых технологий, а также формирования IT-страны. Формирующуюся в ходе инновационного развития страны нормативно-правовая база требует постоянного обновления ввиду появления новых технологических трендов и сопутствующих рисков для индивида и общества.

Соответствие названия диссертации ее содержанию или рекомендуемое новое название диссертации.

По своему содержанию представленная на обсуждение кандидатская диссертация Косенкова А.Ю. соответствует ее названию.

Соответствие содержания диссертации отрасли науки и специальности.

Анализ текста представленного исследования свидетельствует о том, что по своему содержанию представленная диссертация Косенковым А.Ю. соответствует как заявленной отрасли науки – философские науки, так и специальности – философия науки и техники. В центре внимания соискателя находятся технологии, разрабатываемые и внедряемые в ходе развертывания компьютерной революции, всесторонний философский анализ которых позволил решить поставленные в работе цели и задачи, обосновать правомерность включения понятия цифровой реальности в понятийно-категориальный аппарат философии и разработать концепцию, позволяющую раскрыть сущностные черты цифровизации и трансформаций, обусловленных данным процессом.

Достоверность результатов проведенных исследований, обоснованность выводов и рекомендаций.

Положения, выводы и рекомендации, приведенные в диссертации, в достаточной мере обоснованы. Достоверность результатов исследований и обоснованность выводов подтверждается в том числе их апробированностью. Результаты исследования опубликованы в 34 научных работах, в том числе: 7 статьях в научных рецензируемых журналах; 1 главе в коллективной монографии; 6 – в сборниках научных трудов; 19 – в сборниках материалов научно-практических конференций.

Выводы и рекомендации, сделанные автором, логичны, обоснованы, находят подтверждение как в социальной практике, так и в научной литературе, список которой в диссертации включает 192 позиции.

Степень новизны научных результатов, выносимых на защиту.

Выявлено, что появление понятия цифровая реальность обусловлено компьютерной революцией и последующими процессами цифровизации. Оно стало употребляться на современном этапе развертывания компьютерной революции, который отмечен комплексной трансформацией социальной реальности в ходе цифровизации. Его появление в лексиконе свидетельствует о недостаточном соответствии сложившегося понятийного аппарата философии современным социально-технологическим процессам. Однако в рамках философии, где понятие фактически не стало предметом основательной рефлексии, уместно выявить и сопоставить различные стратегии ее концептуализации исходя из значений категории реальности в философии.

Автор исходит из того, что реальность – полисемантическая философская категория, ввиду чего возможны различные варианты концептуализации цифровой реальности. Экспликация понятия как структурного уровня универсума является наиболее эвристически продуктивной стратегией в условиях цифровизации, т.к. она позволяет рассмотреть данные процессы в целостности и на различных этапах развития, выкристаллизовать ключевые понятия, вокруг которых правомерно выстраивать рефлексию над социально-технологическими процессами современности и решить другие задачи мировоззренческого и теоретико-методологического характера.

Выявлено, что цифровая реальность представлена цифровыми компьютерами и сетями, а также порождаемыми ими виртуальными сущностями. Именно внедрение трех групп взаимосвязанных объектов, ставших предметом основательного анализа в диссертационном исследовании, определяет характеристики и динамику развития данного фрагмента универсума.

Соискателем показано, что виртуальная реальность – форма бытия объектов, порождаемых при взаимодействии индивида с компьютером и обладающих свойствами порожденности, актуальности и автономности. Виртуализация, в свою очередь, является процессом внедрения технологий, способствующим появлению виртуальных сущностей, имеющих различные

связи с объектами физического мира. Данный процесс является многогранным и направлен на: создание виртуальных аналогов физических объектов; замещение физических объектов виртуальными; формирование связи между физическими и виртуальными объектами, при которой изменение одного объекта приводит к изменению другого; создание виртуальных сущностей, не имеющих физических аналогов.

Определено, что цифровая реальность – структурный уровень универсума, формируемый в процессе компьютерной революции на современном этапе развития социальной реальности и находящийся в постоянном становлении в ходе цифровизации, представленный цифровыми компьютерами, сетями и порождаемыми ими виртуальными сущностями как тремя группами разнородных, но взаимосвязанных элементов, интенсивное внедрение которых способствует многомерным трансформациям универсума, прежде всего, его социо-технического измерения.

Обосновано, что наиболее важными следствиями трансформации окружающей действительности в процессе цифровизации является количественный рост компьютерных сетей и переход социальных и технических структур к сетевым принципам функционирования. Также в ходе развития цифровой реальности формируется сложная система связей между виртуальными и физическими объектами, наблюдается рост зависимости социальных структур от цифровых технологий.

Диссертантом выявлено, что в процессе становления цифровой реальности формируется новая информационная действительность. Анализ этапов цифровизации позволяет зафиксировать ряд изменений параметров информационных процессов, которые выражены в количественном увеличении информации, ее представлении в виде двоичного кода, ускорении информационных процессов, совершенствовании способов обработки данных, появлении виртуальной формы коммуникации, включении в информационный обмен технических объектов и др. Последствия трансформаций определяют динамику и облик цифровой реальности, т.к. становление информационной действительности и появление новых вызовов стимулирует разработку более совершенных технологий работы с данными.

Апробация диссертации и сведения об использовании ее результатов, подтверждающие научную и практическую значимость, экономическую и социальную ценность диссертации.

Результаты диссертационного исследования были представлены автором на 24-х научных конференциях, в числе которых, 21 международная и 3 республиканские конференции. Также промежуточные результаты исследования были представлены на философском семинаре Центра философско-методологических и междисциплинарных исследований Института философии НАН Беларуси (Минск, 6 июня 2019 г.), заседании научного клуба «Философия и жизнь» (11 февраля 2020 г.), на международном конкурсе научно-исследовательских работ «Ученые

будущего-2023» (9 июня 2023 г.). Результаты исследования также стали теоретической основой для проекта «QR-Институт», презентированного на конкурсе «100 идей для Беларуси» (30 января 2023 г.).

Результаты исследования могут способствовать совершенствованию нормативно-правовой базы, предусматривающих внедрение цифровых технологий в Республике Беларусь. Они могут заложить основы новой концептуальной и теоретико-методологической базы для дальнейшего изучения последствий компьютерной революции, прежде всего, в рамках философии и социально-гуманитарных наук. Результаты могут быть использованы в учебном и воспитательном процессе, в рамках общих и специальных дисциплин, факультативов и воспитательных часов в целях расширения представлений о цифровизации и ее последствиях, совершенствования цифровой грамотности и информационной культуры личности.

Конкретное личное участие автора в получении научных результатов, представленных в диссертации.

Диссертация Косенкова А.Ю. является результатом самостоятельных исследований автора, выполненных под научным руководством кандидата философских наук, доцента Лазаревича А.А.

Выполнение требований пунктов 24-26 Положения о присуждении ученых степеней и присвоении ученых званий в Республике Беларусь.

В диссертации даются ссылки с указанием авторов и источников, материалы которых использованы Косенковым А.Ю. Ссылки приводятся также на собственные публикации, в которых содержатся материалы, излагаемые в диссертации.

Соответствие автореферата содержанию диссертации.

Рукопись автореферата соответствует содержанию диссертации.

На основании изложенного выше кандидатская диссертация Косенкова Александра Юрьевича «Цифровая реальность как объект философской рефлексии» может быть рекомендована к защите по специальности 09.00.08 – философия науки и техники.

Предлагается присудить Косенкову А.Ю. ученую степень кандидата философских наук за:

- концептуализацию и включение в философский дискурс понятия цифровой реальности, что позволило раскрыть сущностные характеристики процесса цифровизации, рассмотреть его в целостности и на различных этапах развития, а также выявить его ключевые последствия;

- комплексную философскую характеристику цифровых технологий, в том числе актуальных технологических трендов (технологии интернета вещей, искусственного интеллекта, блокчейна, виртуальной, смешанной и дополненной реальности), активное внедрение которых способствует

формированию цифровой реальности и комплексной трансформации общества;

- экспликацию количественных и качественных параметров процесса информатизации, позволяющую выявить ключевые черты информационной действительности, формируемой на современном этапе развития техносферы;

- авторскую интерпретацию концепта феномена виртуализации, позволяющую рассмотреть данный процесс как сложный и многогранный, приводящий к формированию сложной системы связей между физическими и виртуальными объектами;

Заключение по кандидатской диссертации Косенкова А.Ю. принято на основании результатов открытого голосования. В нем приняли участие 8 специалистов. Результаты голосования: «за» – 8, «против» – 0, «воздержался» – 0.

Председатель научного семинара:


доктор филос.н., профессор, главный научный сотрудник ГНУ «Институт философии НАН Беларуси»

 В.К. Лукашевич

Секретарь: к.филос.н, ведущий научный сотрудник Отдела теории познания и методологии науки ГНУ «Институт философии НАН Беларуси»

 И.Е. Прись

Председатель экспертной комиссии: к.филос.н., доцент заведующий Отделом теории познания и методологии науки ГНУ «Институт философии НАН Беларуси»

 А.Н. Спасков

Члены экспертной комиссии: к.филос.н., доцент, заведующий Отделом философии информационных и когнитивных процессов ГНУ «Институт философии НАН Беларуси»

 А.В. Колесников

к.филос.н., доцент старший научный сотрудник Отдела философии информационных и когнитивных процессов ГНУ «Институт философии НАН Беларуси»

 Ю.Ф. Никитина